**Пояснительная записка**

Проект представляет собой игру-раннер под названием "Игра про птичек". Игроку предоставляется возможность перепрыгивать наземные препятствия и уворачиваться (или уничтожать) от летящих в него птиц. Основная цель игры - продержаться и не умереть как можно дольше. Подсчитываются очки, и чем дольше игрок выживает, тем выше его счет. Игра включает в себя стартовое окно, финальное окно и таблицу лидеров.

На левой части экрана находится главный герой, а справа появляются препятствия и летящие птицы. У игрока есть 3 единицы здоровья, которые уменьшаются, если он не избежит препятствие или птицу. Для увертывания от наземных препятствий нужно прыгнуть в нужное время. Чтобы избежать птиц, можно выстрелить в прыжке и уничтожить птицу. У игрока изначально 5 пуль, и их можно пополнять, поднимая соответствующий бустер. Есть также бустер для восстановления здоровья.

Препятствия и бустеры появляются с определенным шансом, который зависит от сложности игры. Скорость препятствий и птиц, а также их шанс появления, увеличиваются с каждой секундой.

В игре реализованы следующие аспекты:

* Главное меню с кнопками "Играть", "Я - птица", "Таблица рекордов", "Выход", а также фоновым изображением.
* Уровень с основной игрой, где главный герой сталкивается с препятствиями и птицами.
* Подсчет очков и запись их в базу данных после поражения, а также оповещение об установке новых рекордов.
* Меню паузы с возможностью возобновления игры и выхода в главное меню.
* Специальный уровень "Я - птица", где игрок может играть за птицу и сбивать людей, уворачиваясь от пуль.
* Анимация ходьбы главного героя.